

Hra: hraje se na 2 antukových tenisových kurtech; podle tradičních školských pravidel; hrát se bude systémem každý s každým (příp.ve skupinách) podle počtu družstev; hrají 4 členná družstva (na kurtu vždy 1 žena); střídá libovolný počet hráčů; družstva musí mít JEDNO společné poznávací znamení stejné barvy – dresy, trenýrky, čepice, paruky, ostatní pravidla jsou přiložena a budou vysvětlena v úvodu. Každé družstvo také nominuje na další zápasy rozhodčího dle rozpisu v úvodu turnaje.

Pravidla – jsou velmi podobná nebo zcela stejná s volejbalovými, jen jsme upravili počet hráčů, bodování a několik maličkostí:

- Je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště.
- Hraje se přes volejbalovou síť, výška sítě je 200 cm.
- Družstvo je smíšené, na hřišti hrají 4 hráči, z toho nejméně jedna dívka + hráči na střídání, hráčů libovolný počet. Střídá se libovolně, vždy však před podáním. Hráč, který střídá jiného hráče se postaví do pole na jeho místo.
- Hraje se na 2 vítězné sety do 15 bodů (maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).
- Podává pravý zadní hráč (v nákresu za pravidly označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákresu 1 na místo 4 atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 4). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu)
- **Způsob hry:**
Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí **udělat pouze tři kroky**, je možné jej odehrát ve výskoku. **S míčem se nesmí běhat**, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.
- **Smeč :** Je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 4) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou.
- **Blok :** Je vytvoření „obrné hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3,), a to samostatně nebo ve dvojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.
- **Zisk bodu:** Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.
- **Oblečení:** Družstva musí mít jeden jednotný ZNAK viditelně na sobě: oblečení, čelenky, čepice, dresy, paruky, trenýrky, rozlišovací dresy,
- **Chyby ve hře**
Hráč se dotkne sítě.
Hráč překročí střední čáru, nebo se dotkne soupeřova pole rukama.
Hráč ze zadní řady blokuje.
Hráč zadní řady hraje v předním poli do soupeřova pole.
Hráč hraje míč dvakrát za sebou (kromě při bloku).
Míč se dotkne země nebo nějakého předmětu.
Míč je zahrán do autu.
Družstvo hraje s míčem počtvrté.
Míč není podán správně (projde pod sítí, je podán do autu).

Chybné postavení družstva.

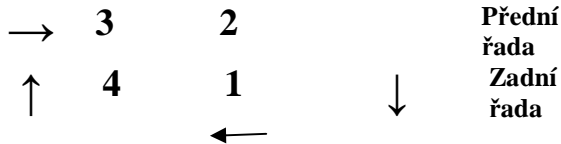
Ve hře je na hřišti více než 4 hráči.

Družstvo nepodává podle pořádku.

Kdokoliv z družstva se chová neslušně nebo nespportovně.

- **Rozhodčí:** Losuje spolu s kapitány družstev před zahájením utkání volbu podání a strany. Posuzuje, kdy je míč ve hře, kdy je dosaženo bodu a uděluje tresty za porušení pravidel. Může hráče vyloučit za nespportovní chování či pod vlivem alkoholu apod. Každé družstvo dle rozpisu nasazuje i kapitána
- **PROSÍME VŠECHNA DRUŽSTVA A JEJICH FAN KLUBY, ABY DODRŽOVALA FAIR PLAY HRU A TAKÉ ŽÁDÁME, ABY NA HŘIŠTĚ NENASTUPOVALI HRÁČI POD VLIVEM ALKOHOLI ČI JINÝCH LÁTEK.**

SÍŤ



Pořadí družstev určují tato kritéria:

1. Počet bodů (3 body vítězství)
2. Výsledek vzájemného zápasu
3. Rozdíl skóre
4. Větší počet získaných bodů
5. Při rovnosti viz.1.-4.následuje minizápas do 5 získaných bodů